1. Написать консольный калькулятор

fun main() {  
 *println*("Выберете действие: 1:+, 2:-, 3:\*, 4:/")  
 var a = *readln*().*toInt*()  
 while ((a!=1) and (a!=2) and (a!=3) and (a!=4)) {  
 *println*("Ошибка")  
 a = *readln*().*toInt*()  
 }  
 *println*("Введите количество чисел")  
 val b = *readln*().*toInt*()  
 var c = 0  
 var d = 0  
 if (a==1) {  
 while (d!=b) {  
 *println*("Введите число")  
 c+= *readln*().*toInt*()  
 d+=1  
 }  
 }  
 if (a==2) {  
 while (d!=b) {  
 *println*("Введите число")  
 c-= *readln*().*toInt*()  
 d+=1  
 }  
 }  
 if (a==3) {  
 c = 1  
 while (d!=b) {  
 *println*("Введите число")  
 c\*= *readln*().*toInt*()  
 d+=1  
 }  
 }  
 if (a==4) {  
 d = 1  
 *println*("Введите число")  
 c = *readln*().*toInt*()  
 while (d!=b) {  
 *println*("Введите число")  
 c/= *readln*().*toInt*()  
 d+=1  
 }  
 }  
 *println*(c)  
}

2. Найти палиндром слова

fun main() {  
 val a = *readln*()  
 val b = a.*reversed*()  
 val c = a == b  
 if (c==true) {  
 *println*("Палиндром")  
 } else {  
 *println*("Не палиндром")  
 }  
}

3. Напишите функцию, которая принимает количество побед, ничейных

игр и поражений и возвращает количество очков, которая набрала

команда.

fun main() {  
 *println*("Введите количество побед")  
 val a = *readln*().*toInt*()  
 *println*("Введите количество ничейных игр")  
 val b = *readln*().*toInt*()  
 *println*("Введите количество поражений")  
 val c = *readln*().*toInt*()  
 fun igra(p: Int, n: Int, o: Int) {  
 *println*(a\*3 + n)  
 }  
 igra(a,b,c)  
}

Напишите программу, которая принимает на вход список чисел, и

возвращает самое маленькое число из этого списка.

Создайте программу, которая в качестве параметров принимает два числа и

возвращает True, если эти числа равны, и False в противном случае.

4. Карточная игра 21